# Prosjektsøknad The TBC

Ole Andre Heggdal,  
Vidar Heltne,  
Fredrik Opstad Sætran,  
Niklas Flood Kandahl.

Valget står mellom idene nemt under. Som i grunnen er veldig like, men har hvert sitt tema.

Sportsbil på kjøretur.

* Har tre liv. Animasjon for hver gang man mister liv.
* Kan plukke opp gjenstander som gir poeng, liv og bonuser.
* Kan treffe objekter på veien som fører til at spiller mister liv eller gir føreren en negativ effekt.
* Spiller får poeng for hvor langt hun/han kommer. Kan øke dette med å plukke opp bonus objekter på veien.
* Tid for varighet vil bli vist under kjøringen.
* Når spillet er over får spiller se «scoreboard» med sin egen og andres poengsum.
* Kjører en sportsbil.

Hippier på kjøretur skal rekke stranden.

* Har tre liv. Animasjon for hver gang man mister liv.
* Kan plukke opp gjenstander som gir poeng, liv og bonuser.
* Kan treffe objekter på veien som fører til at spiller mister liv eller gir føreren en negativ effekt.
* Spiller får poeng for hvor langt hun/han kommer. Kan øke dette med å plukke opp bonus objekter på veien.
* Tid for varighet vil bli vist under kjøringen.
* Når spillet er over får spiller se «scoreboard» med sin egen og andres poengsum.
* Kjører en Volkswagen kombi.

70 talls familie på søndagstur.

* Har tre liv. Animasjon for hver gang man mister liv.
* Kan plukke opp gjenstander som gir poeng, liv og bonuser.
* Kan treffe objekter på veien som fører til at spiller mister liv eller gir føreren en negativ effekt.
* Spiller får poeng for hvor langt hun/han kommer. Kan øke dette med å plukke opp bonus objekter på veien.
* Tid for varighet vil bli vist under kjøringen.
* Når spillet er over får spiller se «scoreboard» med sin egen og andres poengsum.
* Kjører en 70 talls Station wagon.